



CLASSIQUES
GARNIER

Édition de VERCHERE (Chantal), « Index thématique », *Tristan*,
SALA (Pierre), p. 367-368

DOI : [10.15122/isbn.978-2-8124-5861-3.p.0362](https://doi.org/10.15122/isbn.978-2-8124-5861-3.p.0362)

*La diffusion ou la divulgation de ce document et de son contenu via Internet ou tout autre
moyen de communication ne sont pas autorisées hormis dans un cadre privé.*

© 2008. Classiques Garnier, Paris.
Reproduction et traduction, même partielles, interdites.
Tous droits réservés pour tous les pays.

INDEX THÉMATIQUE

- Analepses** : armes offertes dans le passé par le roi Angins d'Irlande (5r°) ; allusion à l'abolition des coutumes des Estranges Isles par Tristan (12v° ; 36 r° ; 58r°) ; allusion au roi Ban (77r°), à Merlin (84v°-85v°) ; talents de harpeur de Tristan (106v° ; 197v°) ; rappel du tournoi d'Irlande auquel Tristan a participé (116r°) ; rappel de l'amitié qui a lié Lancelot à Galehaut (122r° ; 132v°) ; allusion à la mort de Méliadius, père de Tristan (186v°-187r°) ; rappel de la mort de Brunor, père de Galehaut, tué par Tristan (210v°).
- Aventure** : 11r°, 20v° ; 21v°, 24v° ; 28r° ; 33v°, 33v°, 38r°, 41r ; 41v°, 44v°, 46 r° ; 47r°, 48r° ; 60v° ; 67v°, 69v° ; 76r°, 76v°, 77r° ; 85v°, 86v° ; 95r°, 97v° ; 99v°, 117v° ; 120v° ; 145v° ; 153v° ; 159v°, 160v°, 164r°, 165v° ; 173v°, 175v°, 182v° ; 183r° ; 186v° ; 190v°, 197v°, 205v°, 210v°, 212r° ; 213r°, 214r°, 214r°, 214v°, 218r°, 219r°).
- Chasse** : 213r°.
- Chevalier errant** : 4v° ; 11v° ; 43v° ; 84 r°, 86 v°, 88 r° ; 97r° ; 101r° ; 116v° ; 122r° ; 141r° ; 152r° ; 173 v°.
- Chevaliers délivrés** envoyés chez Arthur : 77v° ; 93r°.
- Coutume(s)** : 12v° ; 79r° ; 83r°, 88r°-88v°, 93r° ; 94r° ; 101r°, 102r°, 112r°, 112v°, 114r°, 115v°, 116v° ; 178v° ; 207r°.
- Déguisement** : 139r° et ch. XIX-XXI.
- Demoiselle** : demoiselle messagère (11v° ; 28v°-30r° ; 78v°-79v° ; 86v°-87r° ; 95r°-98v°) ; demoiselle molestée (41v°-46r° ; 206r°-207r°) ; demoiselle diabolique (31v°-33v° ; 47r°-59v°).
- Diable** : sous la forme d'une demoiselle, ch. VI, VIII et IX ; sous la forme d'une recluse molestée, ch. XXI.
- Ermite** : 26r°-28r° ; 61v°-65r° ; 173v° ; 186r°-188r°.
- Heraldique** : 4v° ; 5r°, 6r° ; 11v° ; 24v° ; 54r° ; 84r° ; 123r° ; 186r°.
- Fontaine** : 42 r° ; 70 v°-71v° ; 83 v°-91r° ; 96r°-96v° ; 99r°-112r°, 116v° ; 120r°-126v° ; 146v°-148r° ; 154r°-155r° ; 202v°-203r° ; 213v°-214r°.
- Fortune** : 2v° ; 49v° ; 101v° ; 120v°, 206r°.
- Géant(e)** : 29r°- 30 r° ; 36 r° ; 48 r°-4 8v° ; ch. XI, 70r°, *passim*.
- Licorne** (un elicorne) : 214r°, 21 v°, 216r°, 216 v°, 219r°.
- Nain** : 41v°, 42v°, 43 r°, 43v°, 44r° ; 70v°, 71r°, 71v°, 72r°, 72v°, 76r° ; 80v° ; 96r° ; 99v°, 100r°, 112r° ; 202v°.
- Pas d'arme** : 121v° et ch. XVI.

Prolepse : annonce de la naissance de Galaad (28r°) ; de la Quête du Saint Graal (46r°)

Règles du combat chevaleresque : 4r° ; 22r° ; 141v°, 143r° ; 206v°-207r°.

Rire et sourire : 14r° ; 22r° ; 48v° ; 68r° ; 97r°, 98r° ; 140r°, 144r° ; 157v° ; 162v° ; 181v°, 182r°, 185r° ; 196r° ; 207v°.