



Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire

Type de publication : Collectif

Directeurs d'ouvrage : André (Danièle), Quadrat (Alban)

Résumé : Cet ouvrage pose les jalons d'une réflexion universitaire française sur le jeu de rôle sur table. Il revient tout d'abord sur ses origines, son évolution et sa réception par le public avant de se consacrer au *game-design*, à la création et conception d'un jeu de rôle et à ses pratiques et usages.

Nombre de pages : 383

Parution : 06/03/2019

Collection : [Carrefour des lettres modernes](#), n° 7

Thème CLIL : 4027 -- SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES, LETTRES -- Lettres et Sciences du langage -- Lettres -- Etudes littéraires générales et thématiques

EAN : 9782406074816

ISBN : 978-2-406-07481-6

ISSN : 2494-6109

DOI : 10.15122/isbn.978-2-406-07482-3

Éditeur : Classiques Garnier

Mise en ligne : 06/03/2019

Langue : Français

Mots-clés : Histoire, théorie, game-design, création et conception, narration, pratiques et usages, arts, littérature, culture populaire

[Afficher en ligne](#)