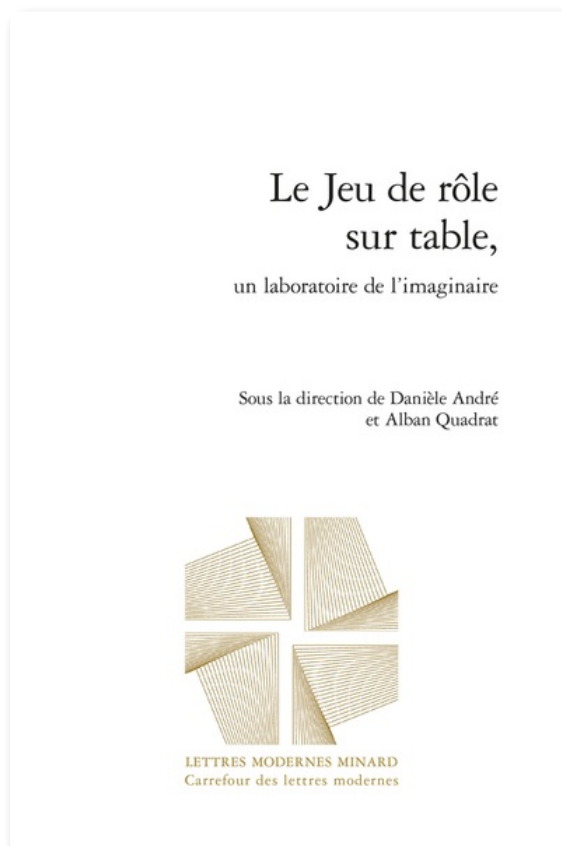




Trois jeux de rôle sur la mythologie grecque entre péplum et Histoire

Type de publication : Article de collectif

Collectif : [Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire](#)

Auteur : Cuvelier (Pierre)

Résumé : À l'instar des nombreuses fictions inspirées des mythes grecs, les jeux de rôle sont partagés entre deux tendances : une adaptation documentée des sources antiques et la création d'une Antiquité fantasmée relevant plus de la *fantasy*. L'article offre une étude comparative de trois jeux récents américains et français : *Dieux ennemis*, *Agôn* et *Antika*, en montrant les hésitations à l'œuvre dans leur identité visuelle, leur univers et leurs règles.

Pages : 229 à 243

Collection : [Carrefour des lettres modernes](#), n° 7

Thème CLIL : 4027 -- SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES, LETTRES -- Lettres et Sciences du langage
-- Lettres -- Etudes littéraires générales et thématiques

EAN : 9782406074823

ISBN : 978-2-406-07482-3

ISSN : 2494-7520

DOI : 10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0229

Éditeur : Classiques Garnier

Mise en ligne : 06/03/2019

Langue : Français

[Afficher en ligne](#)