



Jusqu'où peut-on changer le monde ?

Type de publication : Article de collectif

Collectif : [Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire](#)

Auteur : Caïra (Olivier)

Résumé : Le jeu de rôle sur table se caractérise par la malléabilité des diégèses qu'il propose. L'article montre en quoi l'interactivité entre les joueurs et leur environnement se heurte à des phénomènes amortisseurs : la logique de gamme, situer l'action dans des espaces-temps restreints, morceler les environnements vastes, etc., et comment, au contraire, des procédés résonateurs qui maximisent l'impact macro-social des actes des joueurs peuvent être utilisés – au travers de l'étude notamment de *World War Korea*.

Pages : 199 à 212

Collection : [Carrefour des lettres modernes](#), n° 7

Thème CLIL : 4027 -- SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES, LETTRES -- Lettres et Sciences du langage -- Lettres -- Etudes littéraires générales et thématiques

EAN : 9782406074823

ISBN : 978-2-406-07482-3

ISSN : 2494-7520

DOI : 10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0199

Éditeur : Classiques Garnier

Mise en ligne : 06/03/2019

Langue : Français

[Afficher en ligne](#)