



CLASSIQUES
GARNIER

« Index des noms de jeux », in ANDRÉ (Danièle), QUADRAT (Alban) (dir.),
Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire, p. 365-368

DOI : [10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0365](https://doi.org/10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0365)

*La diffusion ou la divulgation de ce document et de son contenu via Internet ou tout autre moyen
de communication ne sont pas autorisées hormis dans un cadre privé.*

© 2019. Classiques Garnier, Paris.
Reproduction et traduction, même partielles, interdites.
Tous droits réservés pour tous les pays.

INDEX DES NOMS DE JEUX

- 13^e Âge* : 161
- Advanced Rules of Dungeons & Dragons (AD&D)* : 78, 82, 91, 102, 104, 136-137, 148, 150, 153, 256
- Aftermath!* : 91
- Agôn* : 95, 136, 231-233, 235, 239, 241-242
- Agone* : 241, 252
- Al-Qadim* : 82
- Ambre* : 93, 156-157, 159-160, 208, 270-271, 273
- Americana* : 282
- AmerikA* : 69, 123
- Amnesia 2k51* : 69
- Andor* : 309
- Anleitung zum Kriegsspiel* : 29
- Antika* : 231-232, 235-237, 239-242
- Apocalypse World* : 41, 89, 95, 124, 137, 169, 175-176, 180, 193, 294
- Archipelago* : 143
- A Red and Pleasant Land* : 118, 293, 295
- Ars Magica* : 92, 105
- Avalon Hill* : 36, 43-45, 47-48, 67, 99, 100, 123
- Basic Role Playing* : 150
- Birthright* : 208
- Blackmoor* : 50, 55-58, 62, 101
- Bliss Stage* : 137, 142, 144
- Bloodlust* : 93
- Blood Red Sands* : 136
- Boot Hill* : 78
- Braunstein* : 52-54, 62
- Breaking the Ice* : 72, 95, 213
- Bunnies & Burrows* : 79, 90
- Burning Wheel* : 94
- Chainmail* : 46, 48-50, 54-55, 60, 67, 76, 147
- Champions* : 91
- Chaturanga* : 23
- Checkpoint game* : 87
- Chimères* : 156-157
- Chivalry and Sorcery* : 79, 101
- City Hall* : 202, 204
- Cold City* : 89
- Cold War Games* : 39
- Conspiracy X* : 204
- C.O.P.S.* : 205
- Cthulhu Wars* : 319
- Cyberpunk* : 81, 92
- D6 System* : 161, 339
- d20 System* : 161, 265
- Dallas RPG* : 89, 91
- Dark Sun* : 82
- Deadlands* : 156-157
- Deep Carbon Observatory* : 118
- Défis fantastiques* : 151
- De Profundis* : 87
- Dieux ennemis* : 231-234, 238-242, 259
- Diplomacy* : 42, 50, 54, 67
- DK2* : 271, 273
- Dogs in the Vineyard* : 94, 123, 145, 158, 267, 294, 300
- Donjon* : 136
- Don't Give Up the Ship!* : 51
- Dragon de poche* : 291
- DUNGEON!* : 56

- Dungeons & Dragons* : 9, 11, 21, 31-32, 37, 45, 49, 51, 55, 57-64, 67-68, 73-74, 77-78, 93, 147, 150, 161-162, 169, 179, 213, 217, 237, 248, 260, 274, 297, 302, 308-309, 325, 330
- Dungeon World* : 180, 195
- Dying Earth* : 94, 214
- Elfs* : 136
- Empire of the Petal Throne* : 79, 90, 179, 295
- En Garde!* : 79, 90
- Esoterroristes* : 160, 266, 271-273
- Essai de simplification du jeu de guerre.*
Exemple d'opération des trois armes sans l'aide de tables ni de dés : 30
- Everway* : 93, 106, 159, 291
- Exaltés* : 272, 280-281
- Fabula* : 88
- Faster Than Memories* : 295
- Fast Rules* : 48, 62
- Feng Shui* : 93
- Fiasco* : 95, 124, 160
- Fiction interactive* : 88
- Freeform* : 86, 103, 106, 113, 116, 123, 138, 143, 146
- Gangbusters* : 91
- Gettysburg* : 44
- Ghostbusters* : 92
- Glorantha* : 215-218, 220-222, 224, 226, 229
- God of War* : 232
- Grandeur nature (GN)* : 66, 68-69, 85-86, 103, 110, 113, 115-116, 122-123, 125, 131, 160, 199-200, 311, 346, 357
- Guidon Games* : 47-49, 51, 55-56, 58, 62, 147
- Gumsboe* : 160, 266
- GURPS* : 84, 92, 136
- HackMaster* : 84
- Hollywood* : 72
- Hero Wars* : 94, 280
- Hexagon Universe* : 250
- Hurlements* : 79, 270
- Il était une fois* : 88
- Imperium* : 208
- In Nomine Satanis / Magna Veritas* : 92, 202, 204
- Into the Odd* : 119
- James Bond 007* : 91, 118
- Jeu d'échecs* : 11
- Jeu de figurines* : 21-22, 33, 37, 46, 48, 50, 60, 63, 64
- Jeu de Go* : 11, 23
- Jeu de négociation* : 21-22, 37
- Jeu de rôle des Terres du Milieu* : 79
- Jeu de rôle en ligne massivement multijoueur (MMORPG)* : 88, 108, 119, 126, 330
- Jeu de rôle sur table (JdR)* : 9-10
- Jeu de rôle vidéo (CRPG)* : 88, 119, 126
- Jeu épistolaire* : 87
- Jeu vidéo* : 84, 88, 120, 160, 199-200, 206, 214, 303, 309, 318, 323, 329, 332-333, 356
- Kagematsu* : 69
- Kingmaker* : 363
- Königs-Spiel* : 23, 33
- Kriegsspiel* : 25-26, 28-35, 37, 43-44, 52, 60, 62
- Kriegsspiel, Das* : 23-24, 36, 44
- Laborinthus* : 298
- Lady Blackbird* : 194
- L'Appel de Ctulhu* : 85, 91, 150-151, 204, 241, 249, 262, 266-267, 274, 319
- Le Club des Vengeurs Masqués* : 359
- Le Livre des cinq anneaux* : 160
- Le Monde des ténèbres* : 73, 204, 273
- Les Errants d'Ukiyo* : 151, 158
- Les Livres dont Vous êtes le Héros* : 85, 87, 149, 169, 309, 330
- Les Loups-garous de Thiercelieux* : 88, 311
- Les Masques de Nyarlathotep* : 104, 204

- Les Mille-Marches* : 95, 277, 280
Les Petites Choses Oubliées : 143, 295
Les Ombres d'Esteren : 297
Les Ombres de Yog-Soboth : 104
Les Royaumes oubliés : 150
LGTSA Miniatures Rules : 47-48
Little Wars : 33-37
L'Œil noir : 79, 160

Mage: The Awakening : 249
Magic: The Gathering : 12, 331
Magicians : 354, 358
Map Maneuvers and Tactical : 23-26, 29-30
Marvel Super Heroes : 92, 118
MEGA : 84
Melanda : 91
Men In Black : 204
Metamorphosis Alpha : 79, 91
Miles Christi : 93
Momentum : 69, 123
Monopoly : 12, 259
Monostatos : 298
Monsterhearts : 69
Montsegur 1244 : 95
Mournblade : 251
Mousquetaires de l'ombre : 204
Multimondes : 83
My life with Master : 94
Mystère à Rome : 353
Mystère au monastère : 353

Napoleonic Diplomacy II : 50
Nephilim : 204, 249-250, 256
Nobilis : 270, 272-273, 295
Notre Tombeau : 282

Odyssées Héroïques : 359
Oltrée! : 78, 95, 215, 222-225
Once Upon a Time : 88, 93
On Mighty Theus : 95, 291
Operation Greif : 48
Opération Piroška : 354
Orlando Furioso : 355
Over the Edge : 93

Pandémie : 309
Pantheon : 94
Paranoïa : 92, 273, 311
Parsely Games : 297
Patient 13 : 282
Pathfinder : 363
Pendragon : 79, 89, 92
Perdus sous la Pluie : 143, 160
Planescape : 82
Polaris (Ben Lehman) : 11, 95, 180
Polaris (Tessier) : 136
Political games : 37, 39-42, 64
Porte Monstre Trésor : 169
Primetime Adventures : 94
Prince Valiant : 92, 155
Prophecy : 94
Prosopopée : 11, 143, 145, 293

Qin : 157, 301

Ravenloft: Realm of Terror : 82
Rêve de dragon : 79, 84, 89, 92, 105, 149, 151-152, 335
Rifts : 84
Rolemaster : 91, 136, 339
Rules for the Conduct of the War-Game : 29
RuneQuest : 79, 91, 102, 123, 162, 215-218, 226, 229
Ryuutama : 84, 95

Scales : 89
Scion : 204, 272
Scrabble : 12
Secrets de la 7^e mer : 89, 93
Senio 1945 : 69
Sens Hexalogie : 84, 297, 348
Servants of the Cinder Queen : 186
Shadowrun : 73, 81, 92, 136-137, 271, 316
Shatranj : 23
Simulacra : 92, 151, 156-157
Skull & Bones : 259
Strategic Campaign : 51, 54-55, 60
Strategos, the American War Game : 31-32, 40, 52, 62

- Soirée enquête* : 86
Soldats de plomb : 33
Sombre : 174, 281
Sorcerer : 94, 137, 175-176, 271-273
Spelljammer : 82
SSI 20205 : 354
Star Frontiers: Alpha Dawn : 83
Star Wars : 72, 83, 92, 154, 241, 333
Starfaring : 79
Stormbringer : 79, 150
Storygame : 66, 85, 87, 93-94, 106, 199
Strategos N : 51-52

Tactical Studies Rules (TSR) : 9, 56-57, 59, 67, 77-79, 82-83, 91-92, 101-102, 104-105, 136, 147-148, 179, 213, 237
Tactics : 43-44
Tales of the Spooky South – Mississippi : 280
Te Deum pour un massacre : 204, 271
Tenga : 72, 89, 95, 161, 280, 301
Terra X : 11
The American Kriegsspiel. A Game for Practicing the Art of War upon a Topographical Map : 26, 31
Theatrix : 93
The Battle of the Bulge : 48
The Climb : 76
The Dungeons of Pasha Cada : 56
The Fantasy Game : 57-58
The Mountain Witch : 89
The Pool : 94, 137
The Shadow of Yesterday : 94
The Siege of Bodenburg : 46
Top Secret : 91

TORG : 84
Tractis : 62
Trail of Cibulbu : 319
Traveller : 91
Trinités : 204
Tunnels & Trolls : 72, 79, 90, 101

Unknown Armies : 93

Vampire : la Mascarade : 73, 89, 93, 106, 123, 215, 219-222, 225, 267
Vast & Starlit : 76
Vermine : 95, 280
Vornheim : 118, 293

Warcraft : 334
Wargame : 21-23, 25, 28-33, 36-37, 40, 43-48, 50-53, 55, 59, 63-64, 67, 72, 98, 136, 147, 181, 248, 308-309, 318
War Game of the Middle Ages and Ancient Times : 50
Warhammer : 73, 79, 154
Within : 156, 258
World War Korea : 201, 209-210, 212
Wraith: the Oblivion : 93
Wulin : 157
Wushu : 94
Wuxia : 162

X-Crawl : 78

Yggdrasill : 231

Zombie Cinema : 295, 361