

# Classiques Garnier



## Anatomie d'un manuel de jeu de rôle Comment un auteur peut-il aider les joueurs ?

**Type de publication:** Article de collectif

**Collectif:** [Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire](#)

*Auteur:* Hemery (Matthieu)

**Résumé:** Cet article propose d'une part une grille de lecture permettant d'analyser le type de partie que l'on souhaite jouer, autant du côté des auteurs que des joueurs, et identifie d'autre part les différents éléments d'un manuel de jeu - règles, description de l'univers, note de l'auteur, etc. - en déterminant leur influence sur la partie jouée. L'objectif est ainsi d'aider les différents participants à mieux formuler leurs propositions (pour les auteurs) ou leurs attentes (pour les joueurs).

**Pages:** 261 à 276

**Collection:** [Carrefour des lettres modernes](#), n° 7

**ISBN:** 978-2-406-07482-3

**ISSN:** 2494-7520

**DOI:** 10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0261

**Éditeur:** Classiques Garnier

**Mise en ligne:** 06/03/2019

**Langue:** Français

[Afficher en ligne](#)