



## Anatomie d'un manuel de jeu de rôle

Comment un auteur peut-il aider les joueurs ?

Type de publication : Article de collectif

Collectif : [Le Jeu de rôle sur table, un laboratoire de l'imaginaire](#)

Auteur : Hemery (Matthieu)

Résumé : Cet article propose d'une part une grille de lecture permettant d'analyser le type de partie que l'on souhaite jouer, autant du côté des auteurs que des joueurs, et identifie d'autre part les différents éléments d'un manuel de jeu – règles, description de l'univers, note de l'auteur, etc. – en déterminant leur influence sur la partie jouée. L'objectif est ainsi d'aider les différents participants à mieux formuler leurs propositions (pour les auteurs) ou leurs attentes (pour les joueurs).

Pages : 261 à 276

Collection : [Carrefour des lettres modernes](#), n° 7

Thème CLIL : 4027 -- SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES, LETTRES -- Lettres et Sciences du langage -- Lettres -- Etudes littéraires générales et thématiques

EAN : 9782406074823

ISBN : 978-2-406-07482-3

ISSN : 2494-7520

DOI : 10.15122/isbn.978-2-406-07482-3.p.0261

Éditeur : Classiques Garnier

Mise en ligne : 06/03/2019

Langue : Français

[Afficher en ligne](#)