



Solving the Tunguska-Mystery Yourself The Adventure Game as Simulation of Active Participation in Explaining the Inexplicable

Type de publication: Article de collectif

Collectif: [Le Comparatisme comme approche critique Comparative Literature as a Critical Approach. Tome 6. Littérature, science, savoirs et technologie / Literature, Knowledge, Science and Technology](#)

Auteur: Nitzke (Solvejg)

Résumé: À partir d'une analyse du jeu d'aventure *Tunguska*, l'article explore les conditions de production du savoir entre science et fiction dans des conditions extrêmes.

Pages: 387 à 404

Année d'édition: 2017

Collection: [Rencontres](#), n° 317

Série: [Littérature générale et comparée](#), n° 22

ISBN: 978-2-406-06537-1

ISSN: 2103-5636

DOI: 10.15122/isbn.978-2-406-06539-5.p.0387

Éditeur: Classiques Garnier

Date de parution: 23/10/2017

Langue: Anglais

[Afficher en ligne](#)