



CLASSIQUES  
GARNIER

TAZDAÏT (Tarik), « Annexe III. Ouvrages consacrés en partie ou en totalité à la théorie des jeux parus chez Dunod », *La science est un jeu. La théorie des jeux dans la France des années 1950*, p. 235-235

DOI : [10.48611/isbn.978-2-406-14375-8.p.0235](https://doi.org/10.48611/isbn.978-2-406-14375-8.p.0235)

*La diffusion ou la divulgation de ce document et de son contenu via Internet ou tout autre moyen de communication ne sont pas autorisées hormis dans un cadre privé.*

© 2023. Classiques Garnier, Paris.  
Reproduction et traduction, même partielles, interdites.  
Tous droits réservés pour tous les pays.

## ANNEXE III

### Ouvrages consacrés en partie ou en totalité à la théorie des jeux parus chez Dunod

- John Davis Williams, 1956, *La stratégie dans les actions humaines : les affaires, la guerre, les jeux*. (2<sup>e</sup> édition en 1962)
- Steven Vajda, 1959, *Théorie des jeux et programmation linéaire*. (2<sup>e</sup> édition en 1968)
- John Kemeny, Laurie Snell et Gerald Thompson, 1960, *Algèbre moderne et activités humaines*. (2<sup>e</sup> édition en 1965, 3<sup>e</sup> édition revue et augmentée en 1969).
- Joseph Mc Closkey et Florence Trefethen, 1961, *Introduction à la recherche opérationnelle*.
- George Gamow et Marvin Stern, 1961, *Jeux mathématiques*.
- Claude Berge et Alain Ghouila-Houri, 1962, *Programmes, jeux et réseaux de transport*.
- Maurice Laboureur, Maurice Chossat, Claude Cardot, 1963, *Cours de calcul mathématique moderne, Tome 1 : Théorie et Exercices*.
- Martin Shubik, 1964, *Stratégie et structure des marchés : Concurrence, oligopole, théorie des jeux*.
- Robert Faure, Arnold Kaufmann et Maurice Denis-Papin, 1964, *Mathématiques nouvelles, Tome 2*.
- Melvin Dresher, 1965, *Jeux de stratégie : théorie et applications*.
- Philippe Mainié, 1965, *Calcul économique en agriculture : application des programmes linéaires et des jeux*.
- Anatol Rapoport, 1967, *Combat, débat et jeux*.
- Maurice Desplas, 1967, *Mathématiques de la décision économique*.
- Rufus Isaacs, 1968, *Jeux différentiels. Théorie des jeux appliqués aux domaines de la guerre, des poursuites, du contrôle et de l'optimisation*.
- Georges-Théodule Guilbaud, 1968, *Éléments de la théorie mathématique des jeux*.
- Anatol Rapoport, 1969, *Théorie des jeux à deux personnes : les principes essentiels*.