



Tournois et tables rondes d'Édouard I^{er} à Édouard III

Du jeu militaire à l'Ordre de Chevalerie

Collectif : [Armes et jeux militaires dans l'imaginaire. XII^e-XV^e siècles](#)

Array

Array

Résumé : Au XIII^e siècle apparaissent les tables rondes, événements festifs organisés autour de joutes courtoises combinées à des danses, des banquets, et marqués par l'imitation du monde arthurien. Fête mondaine et politique, la table ronde brouille les cartes et établit un lien entre jeux militaires et mondanités. Édouard I^{er}, persuadé d'incarner le nouvel Arthur, s'approprie naturellement la table ronde et Édouard III saura reprendre l'héritage arthurien de son grand-père.

Nombre de pages : 473

ISBN : 978-2-8124-6085-2

ISSN : 2264-4261

DOI : 10.15122/isbn.978-2-8124-6085-2.p.0269

Éditeur : Classiques Garnier

Array

[Afficher en ligne](#)